

FILTERBUBBEL

DOELGROEP

Maatschappijleer Thema Media
H2.1, 2.2 en 2.5

TITEL

Schoolexamenopdracht
Onderzoek je eigen filterbubbel

INLEIDING

Iedereen die online is, krijgt andere dingen te zien. Apps en websites gebruiken algoritmen: slimme rekenregels die bepalen wat jij op je scherm ziet. Daardoor beland je in een **filterbubbel**: een soort digitale bubbel die past bij jouw interesse(s), maar die ook kan bepalen welke informatie je juist **niet** krijgt te zien. In deze opdracht onderzoek je je eigen filterbubbel en reflecteer je hierop.

DEEL 1 | ONDERZOEK VAN JOUW FILTERBUBBEL

Inleveren als collage of video + document (Word of PowerPoint of Canva) met antwoorden op de hieronder gestelde vragen.

STAP 1:

Verzamel jouw digitale omgeving

- Ga naar je schermtijd in je telefoon. Maak screen-shots van de meest gebruikte app-categorieën. Welke apps gebruik jij het meest? Maak een top vijf van de door jou meest gebruikte apps en schrijf de tijd op die erachter staat.
 -
 -
 -
 -
 -
- Scrol vijf keer per app en maak per scrol één screenshot.
- Maak screenshots of foto's van je startschermen en/of de apps en media die jij het meest gebruikt (bijvoorbeeld Instagram, TikTok, Snapchat, YouTube, ChatGPT, nieuwsapps). Minstens tien tot maximaal 25 screenshots of foto's. Per scrol maak je een screenshot. Dus ook van reclames die tussendoor komen.
- Zet deze screenshots in een apart mapje op jouw telefoon. Geef dit mapje de naam: 'Maatschappijleer'.

STAP 2:

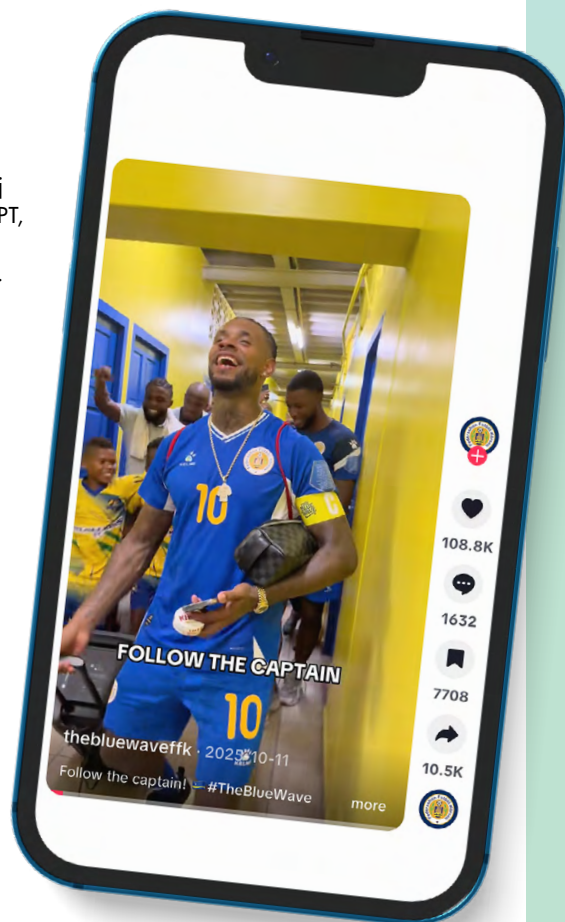
Zet jouw screenshots in een PowerPoint of video en beantwoord de vragen

Kijk naar het voorbeeld hiernaast.

Kies nu tien screenshots uit en beantwoord de zes vragen.

- Welke app?
- Wie is de zender?
- Welk doel wil de zender met deze *post* bereiken?
- Wat is de content?
- Waarom zie jij dit?
- Wat zou dit beeld met mensen kunnen doen?
Welke mening kunnen zij krijgen?

Je kunt dit in een PowerPoint, video of Word document zetten, maar je mag er ook een collage van maken. Zorg dat de vragen en antwoorden bij het juiste screenshot staan.



DEEL 2 | REFLECTEREN OP JOUW FILTERBUBBEL EN MEDIAGEBRUIK

Beantwoord de twintig vragen en verwerk deze in PowerPoint, Word, Canva of op een andere manier die goed bij jou past. Lever dit in samen met Deel 1 in via de ELO → Filterbubbel

1. Waar gebruik jij media het meest voor (contacten, informatie, identiteit, ontspanning)? Laat dit zien door een passende screenshot of foto toe te voegen.
2. Waar bestaat jouw algoritme uit? Beschrijf dit met vijf voorbeelden en laat dit met screenshots zien.
3. Op welke manier en via welke app krijg jij nieuws binnen? Laat dit met een screenshot zien.
4. Wat is jouw beeld van hoe het nu met de wereld gaat? Is dit vooral positief of negatief? Leg dit uit met behulp van een passende screenshot.
5. Kom je wel eens iets tegen waarbij je ziet dat mensen mediagebruiken om er geld mee te verdienen? Denk aan *influencers* of bedrijven. Laat dit met een screenshot zien.

GAMES

6. Welke games speel jij graag? Laat dit met een screenshot zien.
7. Koop jij wel eens iets in een game? Zo ja wat dan? Zo niet, waarom niet?

VOOR- EN NADELEN VAN APPS EN KUNSTMATIGE INTELLIGENTIE(AI)

8. Noem twee voordelen van sociale media.
9. Noem twee nadelen van sociale media.
10. Welke apps vind jij geschikt voor jouw leeftijd? Noem er drie en leg duidelijk uit waarom jij deze geschikt vindt.
11. Welke apps zouden niet geschikt zijn voor kinderen onder 12 jaar? Noem er drie en leg duidelijk uit waarom jij deze niet geschikt vindt.
12. Wie zou de regels van media moeten bepalen? Zijn dat de tech-bedrijven, de ouders, de overheid? Waarom? Welke regels vind jij daarin dan belangrijk en voor welke leeftijd? Leg duidelijk uit waarom. Wie is verantwoordelijk?
13. Heb jij thuis ook regels over het gebruik van jouw telefoon meegekregen? Zo ja, vertel welke regels of afspraken dit zijn en vertel wat jij hiervan vindt.
14. Stel, jij krijgt later kinderen en zij willen graag een smartphone. Welke regels zou jij met hen over het gebruik van de telefoon afspreken?
15. Op welke manieren gebruik jij AI (bijv. ChatGPT, filters, *AI-tools* in apps)? Laat dit zien door een passende screenshot of foto toe te voegen.
16. Noem een voordeel van AI.
17. Noem een nadeel van AI.
18. Wat doe jij met pushmeldingen? Heb jij deze aan of uit staan? Of verschilt dit per app? Leg je antwoord duidelijk uit.
19. Wat doe jij als er een cookie-melding op je scherm verschijnt?
 - Klik je meteen op 'accepteren'?
 - Lees je soms de instellingen?
 - Klik je altijd op 'weigeren'?

WAAROM DOE JE DAT ZO?

20. Weet je wat cookies zijn en wat je accepteert? Zoek hierover informatie op en plak deze informatie in deze opdracht en voeg de bron (website) erbij waar je dit vandaan hebt. Geen ChatGPT gebruiken!

Presenteer jouw filterbubbel door de vragen met jouw antwoorden en bijbehorende screenshot of foto's in een PowerPoint, filmpje, spel of Word document.

Deze presentatie deel 1 + deel 2 lever je in via de ELO → Maatschappijleer → Filterbubbel